INDICE

1. Estudio del problema y análisis del sistema.

1.2. Funciones y rendimientos deseados

1.3. Objetivos generales

1.4. Modelado de la solución

1.4.1. Recursos humanos

1.4.2. Recursos

1.4.3. Recursos software

2. Ejecución de la práctica

2.1. Documentación técnica e implementación de la aplicación

3. Documentación del sistema

3.2. Manual de usuario

4. Conclusiones finales

4.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados

4.2. Propuesta de modificaciones o ampliaciones futuras del sistema implementado

5. Bibliografía

**1. Estudio del problema y análisis del sistema.**

**1.2. Funciones y rendimientos deseados**

La aplicación debe permitir al administrador de la tienda realizar operaciones como:

* Registro de usuarios
* Registrar sus mascotas
* Editar sus datos personales de los usuarios
* Ver la lista completa de usuarios
* Ver la lista completa de mascotas
* Eliminar la cuenta
* Agregar productos al carrito

**1.3. Objetivos generales**

Facilitar a los administradores de la tienda la gestión centralizada de la información, asegurando un control eficiente del inventario, el registro de clientes y el seguimiento de las transacciones.

**1.4. Modelado de la solución**

* He utilizado el IDE VisualStudio, porque se adapta perfectamente al lenguaje C#
* Para una mejor visualización he agregado WinUI, una herramienta efectiva para la creación de una mejor interfaz para el usuario

**1.4.1. Recursos humanos**

* La aplicación está orientada a los administradores, quienes gestionan el inventario y las transacciones.
* Para su diseño es necesario los conocimientos de un desarrollador de software como requisito mínimo, y ya si se escala la aplicación sería bueno la incorporación de un diseñador de software y un profesional orientado al trabajo con bases de datos.

**1.4.2. Recursos hardware**

La aplicación puede utilizarse perfectamente en cualquier ordenador relativamente moderno.

**1.4.3. Recursos software**

La aplicación se desarrolla utilizando tecnologías modernas como C#, XAML, y WinUI. Se justifica el uso de estas tecnologías por su robustez y facilidad de desarrollo.

**2. Ejecución de la práctica**

**2.1. Documentación técnica e implementación de la aplicación**

Se utiliza un enfoque de desarrollo basado en el patrón de diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador). El código se organiza de manera modular, y se han implementado funcionalidades como la gestión de usuarios y mascotas.

Consta de varias carpetas, pero las principales son:

* Data: donde se encuentran las clases de modelado de la aplicación, así como los servicios
* Views: aquí están las plantillas de xaml con sus correspondientes clases de control de C#
* Assets: en esta carpeta se agrupan todas las imágenes que he utilizado

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Las clases MainWindow y App son obligatorias para todos los proyectos de este lenguaje, y en ellas se ubica parte de la configuración de arranque.

**3. Documentación del sistema**

**3.2. Manual de usuario**

El manual de usuario incluye capturas de pantalla que representan algunos procesos de la aplicación. La primera imagen es la pantalla principal:



Tenemos el menú de usuario:

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Desde aquí tenemos varias opciones:

* Usuarios: ver lista completa de usuarios

A screenshot of a social media post

Description automatically generated

* Productos: ver lista de productos
* Registro: registrar a un nuevo usuario

A screenshot of a phone

Description automatically generated

* Registrar mascota: registrar una nueva mascota

A screenshot of a phone

Description automatically generated

* Ver los datos de un contacto determinado

**A screenshot of a cell phone

Description automatically generated**

**4. Conclusiones finales**

**4.1. Grado de cumplimiento de los objetivos fijados**

La aplicación ha logrado proporcionar una experiencia de registro correcta, contribuyendo a una mejor visualización y orden de los datos de los clientes de la tienda, con una interfaz sencilla e intuitiva para ser manejada perfectamente por cualquier usuario.

**4.2. Propuesta de modificaciones o ampliaciones futuras del sistema implementado**

Se propone la incorporación de funciones como:

* comentarios y valoraciones de productos
* integración con redes sociales
* expansión del catálogo de productos.

**5. Bibliografía**

Se han consultado recursos en línea, documentación oficial de tecnologías utilizadas y libros especializados en desarrollo de aplicaciones móviles y web.